



¿CÓMO

**AUMENTAR A  
TRAVÉS DE  
LA  
EXPERIENCIA  
LÚDICA**

**LA  
OPORTUNIDAD  
DE  
VINCULACIÓN  
COLABORATIVA  
CREATIVA**

EN

**# DE PRODUCTOS  
ARTÍSTICOS  
Y # DE  
COLABORADORES  
PARTICIPANTES**

EN

**6 MESES ?**